

Animaux Totem

Atelier musique - Jeu collectif



6-12 ans



1 classe - par demi-groupe



2h (1h par demi-groupe classe)



Pas de restitution

OBJECTIFS

- Découvrir des instruments de musique
- S'immerger dans l'univers des matériaux sonores
- Combiner son et matière à partir d'objets du quotidien
- Construire en groupe de courtes séances sonores

DÉROULÉ

- ➔ Mise en condition, mobilisation de l'écoute et de l'attention des élèves.
- ➔ Découverte et expérimentation d'une sélection d'instruments de musique, de matières sonores, de percussions et d'objets du quotidien.
- ➔ Échanges partir de certains animaux choisis du spectacle (gyapète barbu, serpent, baleine...) pour échanger, imaginer, construire ensemble de courtes séances sonores.

Biographie

- ÉMILIE DÉCLA -

Émilie Décla a commencé ses apprentissages par la flûte traversière et le piano. Elle a ensuite développé un véritable attrait pour la recherche et la création musicale. Elle s'est investie pendant une vingtaine d'années dans la pédagogie et l'enseignement de la musique au sein du GAM (Groupe d'animation musicale) de Pau et s'est intéressée à des instruments insolites comme le gamelan de Java sur lequel elle s'est formée à la Cité de la Musique de Paris et en Indonésie. Elle travaille aujourd'hui à ses propres projets artistiques et essaie d'ouvrir les possibilités de jeu : percussions, voix, cromorne, objets sonores... Curieuse, elle aime chercher et aller à la rencontre d'autres musiciens ou artistes !



Coordination générale :

Capucine de Montaudry

01 44 61 86 79

cdemontaudry@jmfrance.org

Retrouvez-nous sur

JMFRANCE.ORG

et sur les réseaux sociaux :



@lesJMFrance



@grandir_en_musique